





Inhoudsopgave

1 Inleiding	4
1.1 Mededelingen en tips	4
2 Beschrijving	5
2.1 Hoofdfuncties	5
2.2 Vooraanzicht	6
2.3 Achteraanzicht	7
3 Configuratie	8
3.1 Master code	8
3.1.1 Nieuwe master code	8
3.1.2 Master codes wissen	10
3.2 Passe-partout code	11
3.2.1 Nieuwe passe-partout code	11
3.2.2 Passe-partout codes wissen	13
3.2.3 Passe-partout code vervangen	14
3.3 Inwoner code	16
3.3.1 Nieuwe inwoner code	16
3.3.2 Inwoner code wissen	19
3.3.3 Inwoner code vervangen	20
4 Geavanceerde Configuratie	22
4.1 Op de PC aansluiten	22
4.2 Bediening slot	23
4.3 Reset	24
5 Aangangsel	25
5.1 Technische gegevens	25

1.1 Mededelingen en tips

Lees deze handleiding aandachtig door alvorens u met de installatie aanvangt. De garantie zal automatisch vervallen in het geval van nalatigheid, onjuist gebruik of handelingen verricht door onbevoegd personeel.

De Module Toetsenbord Sfera mag uitsluitend op de digitale systemen met 2 draden van BTicino worden gebruikt.

Afdekplaten die u met de Module Toetsenbord Sfera van BTicino kunt combineren:



Afdekplaat 353005



Afdekplaat 353001/02/03

2 Beschrijving

2.1 Hoofdfuncties

Met de Module Toetsenbord Sfera van BTicino kunnen de inwoners aan de hand van opgeslagen cijfercodes een slot openen.

Het systeem bestaat uit een verlicht knoppenbord met 12 toetsen en indicatoren die controleren of de juiste code ingevoerd is.



Raadpleeg de handleiding van de Module display (352500) als u de Module Toetsenbord fera daarmee combineert.

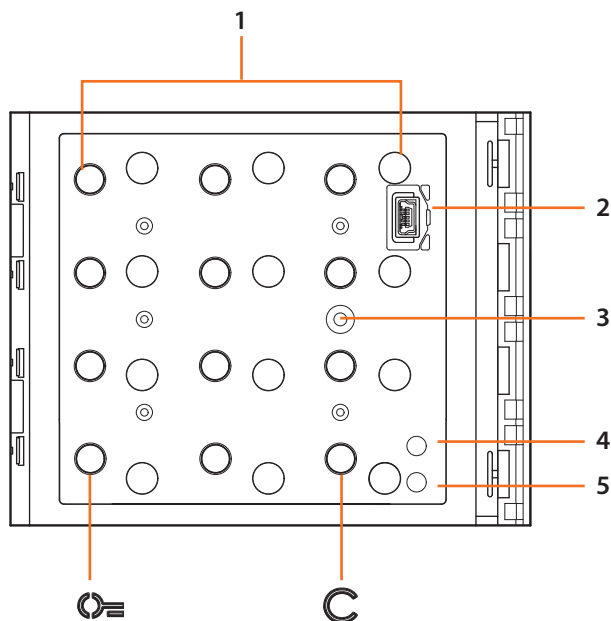
U kunt de Module Toetsenbord op twee verschillende manieren programmeren:

- met behulp van de geleverde software TiSferaDesign (hoofdstuk 4);
- aan de hand van specifieke procedures die met het toetsenbord verricht moeten worden (hoofdstuk 3).

Verwijder de afdekplaat voor het programmeren van de master codes en druk op de knop programmering, zie de legenda (hoofdstuk 2.2). De geheime code moet minimaal 4 en maximaal 9 cijfers bevatten.

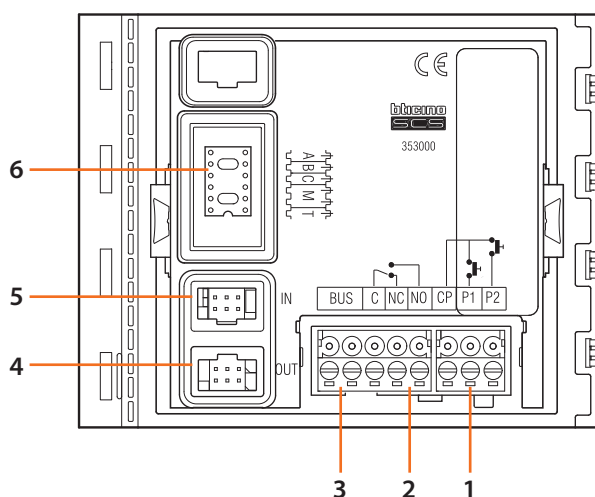
U kunt drie verschillende codes programmeren:

- **MASTER** Code voor toegang tot de programmering van de andere codes. Kan uitsluitend programmeren en verleent geen toegang.
- **PASSE-PARTOUT** Code voor het openen van het slot waar de externe plaats op aangesloten is. Is aan geen enkel appartement gebonden. Verleent uitsluitend toegang maar kan niet programmeren.
- **INWONERS** Code voor het openen van het slot waar de externe plaats op aangesloten is. Is aan een appartement van de installatie verbonden. Verleent uitsluitend toegang en kan niet programmeren.

2.2 Vooraanzicht

- 1 - Nummertoesenbord + LED verlichting toetsen.
Toets  keuze code voor het openen van het slot.
Toets  vervangen codes.
- 2 - Mini-USB connector voor de programmering.
- 3 - Knop programmering.
- 4 - Rode led toegang: geen toegang of verkeerde programmering.
- 5 - Groene led toegang: toegang of correcte programmering.

2.3 Achteraanzicht



- 1 - Aansluiting knop slot (CP-P1) en tamper (CP-P2 - volgende applicatie).
- 2 - Relaiscontacten ruimte.
- 3 - Aansluiting op BUS.
- 4 - Connector voor de aansluiting op volgende modules.
- 5 - Connector voor de aansluiting op voorgaande modules.
- 6 - Plaats configuratoren.

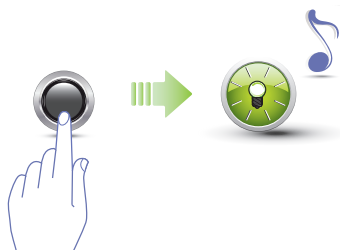
3.1 Master code

Wegens veiligheidsredenen wordt door de installateur een “MASTER” code geprogrammeerd die de programmering van de andere codes (passe-partout en inwoners) mogelijk maakt.

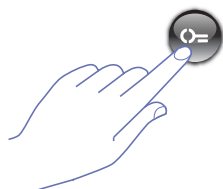
Voor toegang tot de programmering moet het systeem van een master code voorzien worden. In totaal kunnen 20 master codes opgeslagen worden.

De module toetsenbord geeft met behulp van geluidssignalen en de groene led aan of de code geaccepteerd of gewist is. De programmering wordt onderbroken als de ingevoerde code niet herkend wordt. U hoort een lange pieptoon en de rode led gaat branden ter indicatie dat de programmering onderbroken is.

3.1.1 Nieuwe master code



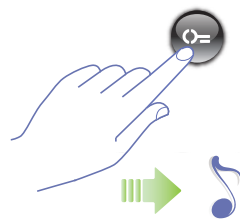
- 1 Houd de knop programmering ingedrukt tot de groene led gaat knipperen en u ter bevestiging een geluidssignaal hoort.



- 2 Druk op de toets .



- 3 Voer de code in (van min. 4 en max. 9 cijfers).



- 4 Druk op de toets . Een korte pieptoon bevestigt dat de nieuwe master code geprogrammeerd is.

○= 12345 ○=

5 Voer ter bevestiging nogmaals de code in.

OK



Code juist:
Groene led aan en korte pieptoon

NEE



Code onjuist:
Rode led aan en lange pieptoon.



De groene led blijft ongeveer 1 seconde lang branden en gaat vervolgens knipperen als de procedure correct uitgevoerd is. Voer een andere code in of sluit de procedure af.

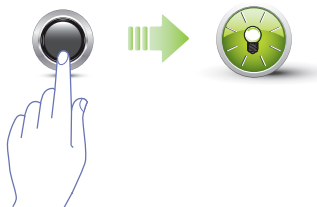
6 Druk de knop programmeren kort in of wacht 30 seconden en verlaat de procedure.

U hoort een korte pieptoon en de led gaat uit ter bevestiging dat de procedure afgesloten is. De Module Toetsenbord Sfera is nu gereed voor de normale functionering.



Neem tijdens de programmering de volgende normen in acht:

- druk de verschillende toetsen achtereenvolgens in (maximaal 2 seconden tussen twee ingedrukte toetsen);
- de programmering moet binnen 30 seconden nadat u de knop programmering ingedrukt heeft opgestart worden en moet in een enkele handeling verricht worden.

3.1.2 Master codes wissen

- 1** Druk de knop programmering in. De groene led knippert.



- 2** Blijf de knop ingedrukt houden; pieptoon per seconde en na 10 seconden een lange pieptoon horen



- 3** De rode led knippert en gaat vervolgens uit ter indicatie dat de codes gewist zijn.



- Met deze handeling wist u alle opgeslagen Master codes.
- Houd tijdens de procedure de knop programmering ingedrukt.
- Onderbreek de procedure door de knop programmering los te laten.
- Gebruik de software TiSferaDesign voor het selectief wissen van de codes.

3.2 Passe-partout code

Voor toegang tot de programmering van een “**Passe-partout**” code is een master code vereist. In totaal kunnen 20 verschillende passe-partout codes opgeslagen worden.

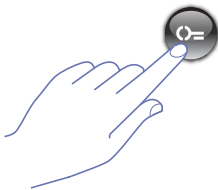
De module toetsenbord geeft met behulp van geluidssignalen en de groene led aan of de code geaccepteerd of gewist is. De programmering wordt onderbroken als de ingevoerde code niet herkend wordt. U hoort een lange pieptoon en de rode led gaat branden ter indicatie dat de programmering onderbroken is.

3.2.1 Nieuwe passe-partout code

⌂= 12345 ⌂=



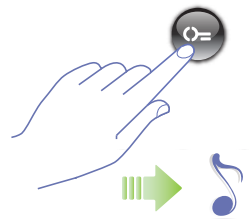
- 1 Voer de master code in. Het apparaat laat een pieptoon horen en de groene led knippert. De programmering is opgestart.



- 2 Druk op de toets ⌂=.



- 3 Voer de **passe-partout** code in (van min. 4 en max. 9 cijfers)..



- 4 Druk op de toets ⌂=. Een korte pieptoon bevestigt dat de nieuwe passe-partout code geprogrammeerd is.

○= 12345 ○=

5 Voer ter bevestiging nogmaals de code in.

OK



Code juist:
Groene led aan en korte pieptoon.

NEE



Code onjuist:
Rode led aan en lange pieptoon.



De groene led blijft ongeveer 1 seconde lang branden en gaat vervolgens knipperen als de procedure correct uitgevoerd is. Voer een andere code in of sluit de procedure af.

6 Druk de knop programmeren kort in of wacht 30 seconden en verlaat de procedure.

U hoort een korte pieptoon en de led gaat uit ter bevestiging dat de procedure afgesloten is. De Module Toetsenbord Sfera is nu gereed voor de normale functionering.



Neem tijdens de programmering de volgende normen in acht:

- druk de verschillende toetsen achtereenvolgens in (maximaal 2 seconden tussen twee ingedrukte toetsen);
- de programmering moet binnen 30 seconden nadat u de knop programmering ingedrukt heeft opgestart worden en moet in een enkele handeling verricht worden.

3.2.2 Passe-partout codes wissen



- 1 Voer de master code driemaal achtereenvolgens in.



- 2 Het apparaat laat ter bevestiging een lange pieptoon horen.

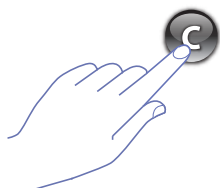


- 3 De rode led knippert en gaat vervolgens uit ter indicatie dat de codes gewist zijn.



- Met deze handeling wist u alle opgeslagen Passe-partout codes.
- Gebruik de software TiSferaDesign voor het selectief wissen van de codes.

3.2.3 Passe-partout code vervangen



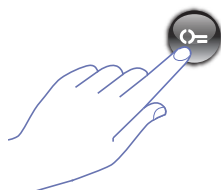
- 1 Druk de toets **C** in tot de groene led gaat knipperen.



- 2 De groene led knippert.

12345 **0=**

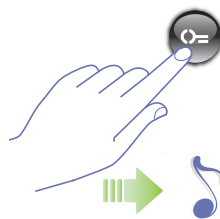
- 3 Voer de **passe-partout** code in.



- 4 Druk op de toets **0=**.



- 5 Voer de **nieuwe** code in.



- 6 Druk op de toets **0=**.
Een korte pieptoon bevestigt dat de nieuwe passe-partout code geprogrammeerd is.



- 7 Voer ter bevestiging nogmaals de code in.
- 8 Het apparaat laat ter bevestiging een lange pieptoon horen.
- 9 De groene led blijft ongeveer 1 seconde lang branden en gaat vervolgens uit als de procedure correct uitgevoerd is.



Neem tijdens de programmering de volgende normen in acht:

- druk de verschillende toetsen achtereenvolgens in (maximaal 2 seconden tussen twee ingedrukte toetsen);
- de programmering moet binnen 30 seconden nadat u de knop programmering ingedrukt heeft opgestart worden en moet in een enkele handeling verricht worden.

3.3 Inwoner code

Voor het programmeren van een "INWONER" code is een master code vereist. In totaal kunnen 4000 codes, een voor elk appartement, opgeslagen worden.

De module toetsenbord geeft met behulp van geluidssignalen en de groene led aan of de code geaccepteerd of gewist is. De programmering wordt onderbroken als de ingevoerde code niet herkend wordt. U hoort een lange pieptoon en de rode led gaat branden ter indicatie dat de programmering onderbroken is.



Raadpleeg de handleiding van de Module display (352500) als u de Module Toetsenbord fera daarmee combineert.

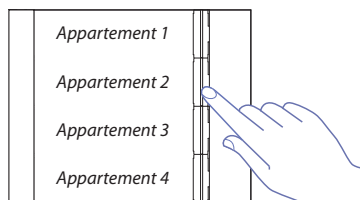
3.3.1 Nieuwe inwoner code

⦿= 12345 ⦿=



1 Voer de master code in.

Het apparaat laat een pieptoon horen en de groene led knippert.
De programmering is opgestart.

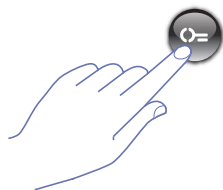


352041/42/43

2 Kies met de module knoppen (352041,42,43) het appartement waar u de inwoner code aan wilt toekennen.



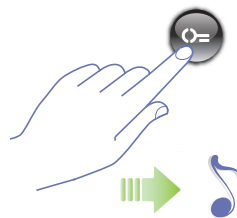
Module Toetsenbord Sfera



3 Druk op de toets .



4 Voer de inwoner code in (van min. 4 en max. 9 cijfers).



5 Druk op de toets . Een korte pieptoon bevestigt dat de nieuwe inwoner code geprogrammeerd is.



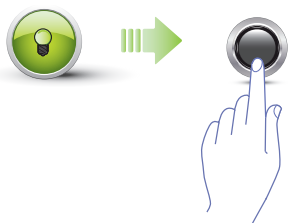
6 Voer ter bevestiging nogmaals de code in.



Code juist:
Groene led aan en korte pieptoon.



Code onjuist:
Rode led aan en lange pieptoon.



De groene led blijft ongeveer 1 seconde lang branden en gaat vervolgens uit als de procedure correct uitgevoerd is.

U hoort een korte pieptoon en de led gaat uit ter bevestiging dat de procedure afgesloten is. De Module Toetsenbord Sfera is nu gereed voor de normale functionering.



Neem tijdens de programmering de volgende normen in acht:

- druk de verschillende toetsen achtereenvolgens in (maximaal 2 seconden tussen twee ingedrukte toetsen);
- de programmering moet binnen 30 seconden nadat u de knop programmering ingedrukt heeft opgestart worden en moet in een enkele handeling verricht worden.

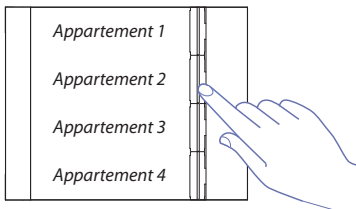
3.3.2 Inwoner code wissen

⦿= 12345 ⦿=



1 Voer de master code in.

Het apparaat laat een pieptoon horen en de groene led knippert.
De programmering is opgestart.



2 Kies met behulp van de module knoppen (352041,42,43) het appartement met de inwoner code die u wilt wissen.

352041/42/43

⦿= 12345 ⦿=



3 Voer nogmaals de master code in.

4 Het apparaat laat ter bevestiging een lange pieptoon horen.



5 De rode led knippert en gaat vervolgens uit ter indicatie dat de codes gewist zijn.

3.3.3 Inwoner code vervangen

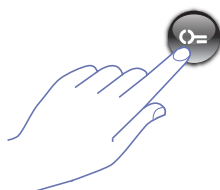
- ❶ Druk de toets **C** in tot de groene led gaat knipperen.



- ❷ De groene led knippert.

12345 **0=**

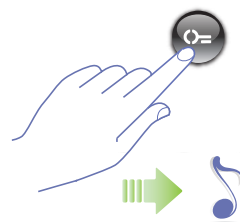
- ❸ Voer de **inwoner** code in.



- ❹ Druk op de toets **0=**.



- ❺ Voer de nieuwe code in.



- ❻ Druk op de toets **0=**. Een korte pieptoon bevestigt dat de nieuwe inwoner code geprogrammeerd is.



- 7 Voer ter bevestiging nogmaals de code in.



- 8 Het apparaat laat ter bevestiging een lange pieptoon horen.



- 9 De groene led blijft ongeveer 1 seconde lang branden en gaat vervolgens uit als de procedure correct uitgevoerd is.

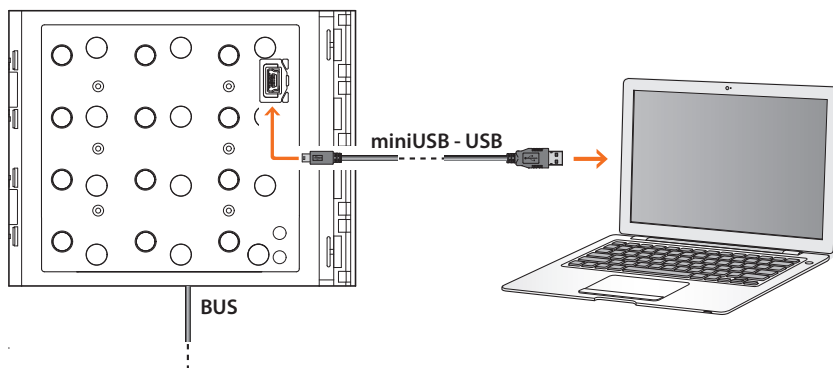


Neem tijdens de programmering de volgende normen in acht:

- druk de verschillende toetsen achtereenvolgens in (maximaal 2 seconden tussen twee ingedrukte toetsen);
- de programmering moet binnen 30 seconden nadat u de knop programmering ingedrukt heeft opgestart worden en moet in een enkele handeling verricht worden.

4.1 Op de PC aansluiten

Verbind de Module Toetsenbord Sfera met behulp van een USB - mini-USB kabeltje met de PC om de configuratie, verricht met de software TiSferaDesign, over te dragen of de Firmware te updaten.



Het apparaat moet echter op het lichtnet aangesloten zijn als u de firmware wilt updaten.

De Module Toetsenbord Sfera aangesloten met de USB-kabel wordt door de PC als een virtuele poort herkend (VIRTUAL COM).

4.2 Bediening slot

Met de software TiSferaDesign kunt u het maximum aantal cijfers van de code (min. 4 en max. 9) invoeren.

Als de lengte van de code gekozen tijdens de handmatige programmering korter is dan de lengte ingesteld door de software, moet u het volgende invoeren om het slot te kunnen openen:

0= 12345 0=

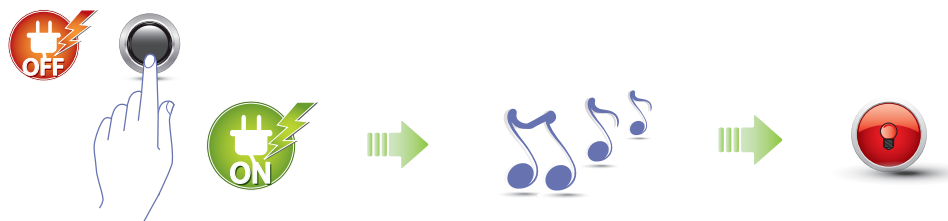
of

Als de lengte gelijk is aan de maximum ingestelde lengte, moet u het volgende invoeren op het slot te kunnen openen:

0= 123456789

4.3 Reset

U kunt de Module Toetsenbord Sfera resetten als u de opgeslagen codes moet missen. Op deze manier worden de default instellingen van de module hersteld.



- 1** Haal de voeding (BUS) los, houd de knop ingedrukt en sluit de voeding weer aan.
- 2** Houd de knop **ingedrukt** tot u een lange pieptoon hoort.
- 3** De rode led gaat 4 seconden lang branden en gaat vervolgens uit

⚠ Wacht in het geval van externe plaatsen met een module toetsenbord en een fonische module na de reset minstens 1 minuut lang en hervat vervolgens de programmering.

5 Aanhangsel

5.1 Technische gegevens

Voeding met Bus	18 – 27 Vdc
Verbruik	10 mA (Stand-by, leds uit)
	20 mA (Stand-by, leds aan)
	45 mA (max tijdens functionering)
Capaciteit relaiscontacten ruimte	8 A, 30 Vdc
	8 A, 30 Vac $\cos\phi = 1$
	3,5 A, 30 Vac $\cos\phi = 0,4$
Bedrijfstemperatuur	(-25) – (+70) °C

Technische after-sales service

BTicino is uitsluitend verantwoordelijk voor de perfecte functionering van de apparatuur als het vakkundig geïnstalleerd is in overeenstemming met de aanwijzing van de installatiehandleiding van het product.

www.bticino.com

BTicino SpA

Via Messina, 38
20154 Milano - Italy
www.bticino.com